

Pitanja iz oblasti optički diskovi, video adapteri i monitori

Optički diskovi

1. Koje kompanije su začetnici pojave CD standarda ?
2. Koliko je trajanje zvučnih podataka na CD-u ?
3. Koliko je prečnik nosača zvuka ?
4. Koji je kapacitet podataka standardnog CD medija ?
5. Koji je prvi korak u izradi CD medija ?
6. Kolika je dužina spiralne putanje CD-a ?
7. Kako se ponaša spirala u odnosu na koordinatnu osu ?
8. Šta se radi sa staklenim diskom posle upisa spirale ?
9. Šta je to spin coating ?
10. U koje boje reflektuju organski slojevi na CD-u ?
11. Šta je to vacuum deposition i opisati proces ?
12. Koji slojevi na kraju izrade čine CD-R medij ?
13. Koji su delovi CD čitača ?
14. Objasniti način rada laserskog zraka kod CD uređaja.
15. Šta se dešava prilikom upisa podataka na CD mediju.
16. Objasniti metod čitanja podataka sa CD-a.
17. Šta znači skraćenica DVD ?
18. Koliki je kapacitet standardnog jednoslojnog i dvoslojnog DVD-a ?
19. Kako se dobio veći kapacitet DVD medija u odnosu na CD medij ?
20. Koji su slojevi DVD medija ?
21. Objasniti osobine Blu-ray formata.

Video Adapteri

1. U kakvom obliku se mogu pojaviti video adapteri u računarskom sistemu ?
2. Koji su modovi video adaptera i opisati ih ?
3. Koji su delovi video adaptera ?
4. Čemu služi video kontroler kod video adaptera ?
5. Kako radi generator znakova video adaptera u standardnom modu ?
6. Opisati rad RAM DAC kod video adaptera.
7. Navesti četiri vrste video adaptera.
8. Navesti originalne specifikacije VGA video adaptera.
9. Šta su omogućile tehnike unapređenja rada VGA ?
10. Koje vrste standardnih izlaza savremenih video adaptera postoje ?
11. Navesti, istorijski gledano, tri najvažnije grafičke kartice i njihove kompanije.
12. Šta je to grafički pajplajn i koje se faze u njegovom izvršavanju ?
13. Navesti osobine assembler ulaza.
14. Šta se izvodi tokom verteks šejdera ?
15. Šta je to rasterizacija ?
16. Šta se dešava prilikom formiranja izlaza ?
17. Koji su delovi grafičkog procesora ?
18. Od kojih delova se sastoje striming multiprocesori ?
19. Opisati proces renderovanja.

20. Šta je to DirectX ?
21. Koji je prvi API za PC računare ?
22. Koje vrste filtriranja postoje u GPU ?
23. Šta je to tekstura a šta verteks?

Monitori

1. Šta su to tečni kristali ?
2. Kako funkcionišu LCD ekrani ?
3. Koje vrste svetla koriste LCD ekrani ?
4. Šta je to pojava ghostinga na ekranu ?
5. Opisati BWB i G2G procese kod LCD monitora.
6. Šta je to input lag ?
7. Opisati skaliranje monitora.
8. Šta je refresh rate kod LCD monitora ?
9. Šta je to piksel i od čega se sastoji ?
10. Opisati dve softverske metode za smanjenje razlika u dubini boja na monitorima.
11. Koje su osnovne osobine TN tehnologije proizvodnje monitora ?
12. Koje su osnovne osobine VA tehnologije proizvodnje monitora ?
13. Koje su osnovne osobine IPS tehnologije proizvodnje monitora ?
14. Opisati sve loše karakteristike LCD ekrana.
15. Koje su dobre osobine plazma ekrana ?
16. Navesti tri najznačajnije loše osobine plazma monitora ?
17. Na kojoj pojavi je zasnovan rad OLED monitora ?
18. Navesti delove OLED strukture.
19. Navesti dobre i loše osobine OLED tehnologija.
20. Šta je to kvantna tačka ?
21. Navesti dobre osobine QD monitora.